

 Durée 4 jours soit 28 heures	 Effectif De 3 à 10 personnes	 Lieu Renseigner sur la convention de formation.	 Tarif Sur devis.
 Accessibilité : Si votre situation nécessite des aménagements particuliers, contactez-nous pour envisager les modalités d'adaptations.			
 Objectifs <ul style="list-style-type: none"> - Dessiner des plans en 2D : utiliser les outils de dessins, créer et modifier du texte et des cotations, créer et personnaliser des caques simples. - Dessiner des plans en 3D : utiliser les outils de dessins, créer et modifier et personnaliser des vues. 	 Prérequis <ul style="list-style-type: none"> - Travail sur un poste informatique équipé de Windows ou sous MAC équipé d'Autocad version 15 et plus. 		
 Pédagogie <ul style="list-style-type: none"> - Vous serez initié au logiciel à l'aide de cours au contenu attractif ainsi que d'exercices en rapport avec votre environnement professionnel. 	 Méthodes pédagogiques <ul style="list-style-type: none"> - Tour de table collectif avec l'intervenant - Alternance d'apport théorique et mise en situation - Evaluation des acquis à partir d'un quizz d'entrée/sortie - Évaluation de satisfaction complétée par les participants à l'issue de la formation 		
 Méthodes et modalités d'évaluation <ul style="list-style-type: none"> - Formation basée sur des exercices - Attestation d'assiduité établie à partir des feuilles d'émargement 	 Publics visés Toute personne amenée à créer ou à lire des plans au format DWG ou DXF.		



PROGRAMME

1ère journée

Matin

Dessin

- Interface de l'espace de travail.
- Les outils de dessin,
- Les outils de modification,
- La grille,

Après midi

- La saisie dynamique
- Les coordonnées : absolues, relatives et polaires.
- Modes ortho polaire et alignement.
- Accrochages aux objets.

Cas pratique

⇒ A partir d'exemples et d'exercices, le stagiaire disposera d'une méthode de travail permettant de réaliser des trames de Mémoire technique efficace.

2ème journée

Matin

Les propriétés et les blocs

- Les calques et le gestionnaire de calques.
- La barre d'outil calque 2 geler désactiver et verrouiller + isoler et annuler isolement.
- Les propriétés : couleur, type de ligne et épaisseur.

Après midi

- Le gestionnaire de propriété : échelle de type de ligne, propriété selon le type d'objet.
- Les blocs : créer, insérer et le gestionnaire de blocs.

Cas pratique

⇒ A partir d'exemples et d'exercices, le stagiaire disposera d'une méthode de travail permettant de faciliter la lecture de son mémoire technique et de le transformer en livre électronique.

3ème journée

Matin

Annotations, mise en page et impression

- Annotation : création des styles de texte et de côtes.
- Texte multiligne.
- Cotation : Linéaire, alignée, continue, rayon diamètre et angle.

Après midi

- Impression à partir de l'espace objet d'un objet au 1/1.
- Création d'un cadre et d'un cartouche.
- Présentation et mise à l'échelle.

Cas pratique

⇒ A partir d'exemples et d'exercices, le stagiaire disposera d'une méthode de travail permettant de faciliter la lecture de son mémoire technique et de le transformer en livre électronique.

4ème journée

Matin

Créer les façades, les coupes et plans de masse

- Utilisation des xref dwg et image,
- Utilisation des scu et des vues,

Après midi

- Gestion des bibliothèques de blocs styles et calque grâce au design center.
- Impression à l'échelle de toutes les façades et plan de masse.

Cas pratique

⇒ A partir d'exemples et d'exercices, le stagiaire effectue des manipulations sur l'ensemble des thèmes.